

Fächerübergreifendes Konzept (Lern-, Arbeits-, Sozial- und Medienkompetenzen) der Grundschule

Legende:

Einzuführen durch:

Klassenlehrer/ Erstunterricht				
alle Fächer:		Sport		
Deutsch		Religion		
Mathe		Musik /Ku /Bi		
Sachunterricht		Englisch		

1. Elementare Lern- und Arbeitskompetenzen

	Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 4
Arbeitszeiteinteilung- selbstständiges Beenden - angefangener Arbeiten	X			
Arbeitsergebnisse vorstellen (Tagebuch, erste Geschichten, Bilder, Rechenwege)	X			
(selbstständig) Telefonate führen	X			
Ordnung halten (Ranzen, Federmappe, Arbeitsplatz, Klassenraum)	X			
Arbeiten mit dem Lineal	X			
Mappenführung (lochen, abheften in die entsprechende Mappe, Dokumentenheftung)	X			
Basistechniken: ausmalen- Bildaufteilung- ausschneiden- falten- Stifthaltung / Pinselhaltung- kleben	X			
Orientierung im Raum (links, rechts, oben, unten, im Heft, Buch etc.)	X			
Heftführung (normgerechtes Schreiben, Datum, Verweis auf Quelle, umblättern)	X			
Hausaufgaben notieren	X			
Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen	X			

erste Lernstrategien entwickeln (auswendig lernen, Materialien / Hilfen nutzen) Kl. 2	X			
Schreiben mit dem Füller Kl. 2		X		
Anlegen einer Tabelle Kl. 2		X		
Zunehmend selbstständige Heft- und Mappenführung (Kl. 3)- Inhaltsverzeichnis - Deckblatt- Seitengestaltung			X	
Schaubilder zeichnen (Diagramme...) (Kl. 3)			X	
Plakat gestalten (Kl. 3)			X	
Sachzeichnungen anfertigen			X	
Medienkompetenzen	Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 4
Einführung vom PC und Tablett (einschalten, ausschalten, Doppelklicken, für Programmöffnung) (!!Fortbildung)		X		
Internet als Informationsquelle nutzen Suchmaschinen kennen			X	
Mind-Map Programm einführen			x	
Texte am PC / Tablett schreiben			X	
Apps einführen in Mathematik z.B. Wendi – Blitzrechnen - Fingerzahlen/ Stellenwerte – Zahlenmacher: 20er/100er Feld- u.a.				
Apps einführen in Englisch z.B. Play Way, Voacbi-App, Buddenberg, u.a				
Apps einführen in Sachunterricht z.B. Verkehrserziehung, u.a.				
Apps einführen in Deutsch z.B. ABC der Tiere – Intraact – Zebrasoftware – Martha SAS, Buddenberg, u.a.				
Wörter mit Bild nachschlagen online (für DAZ SuS gut geeignet)	X			
Wordprogramm einführen.			X	

z.B. Leseteppich erstellen, gr.Buchstaben schreiben, kleine Texte schreiben				
Mind Map erstellen – im Bereich Texte verfassen				X
E-Mails adressatengerecht verfassen und formale Kriterien beachten			X	
Arbeiten mit dem Wordprogramm. z.B. s. Rechtschreibprogramm Word, Themen s.Lehrwerk Zebra				X
Vidiosequenz - Cartoon, Filme zu jeder Unit				
Hörtexte verstehen, Informationen entnehmen Anhand von CD, ting und Lernprogrammen (Budenberg)				
Dialoge , kleine Rollenspiele sprechen, aufnehmen (als Video- oder Sprachaufnahme)				
Lernvideos einführen		X		

2. Elementare Sozialkompetenzen (Kommunikations- und Kooperationskompetenzen)

	Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 4
Gesprächsregeln beachten und einhalten				
Klassen-/Schulregeln einhalten				
Spielregeln einhalten		X		
mit einem Partner arbeiten Kl. 2		X		
In Gruppen arbeiten können (Kl. 3) - als Schülerexperte Helferaufgaben in Arbeitsphasen übernehmen - konstruktiv Kritik äußern und angemessen damit umgehen - eigene Meinung äußern - Gesprächsleitung übernehmen			X	
Vortrag halten (Kl. 3) - sachlich angemessen berichten - vor anderen sprechen			X	
Demokratische Entscheidungen treffen und einhalten (Kl. 3) (z.B. Klassensprecherwahl, Mannschaftswahl, Auswahl von Spielen, Büchern etc., Mitbestimmung von Projektthemen etc.)			X	
Angemessener Umgang mit Niederlagen (Kl. 3)			X	

Stand: 14.05.2018

Probleme darstellen, Lösungswege entwickeln und diskutieren, Empathie entwickeln (Kl. 3)			X	
--	--	--	---	--