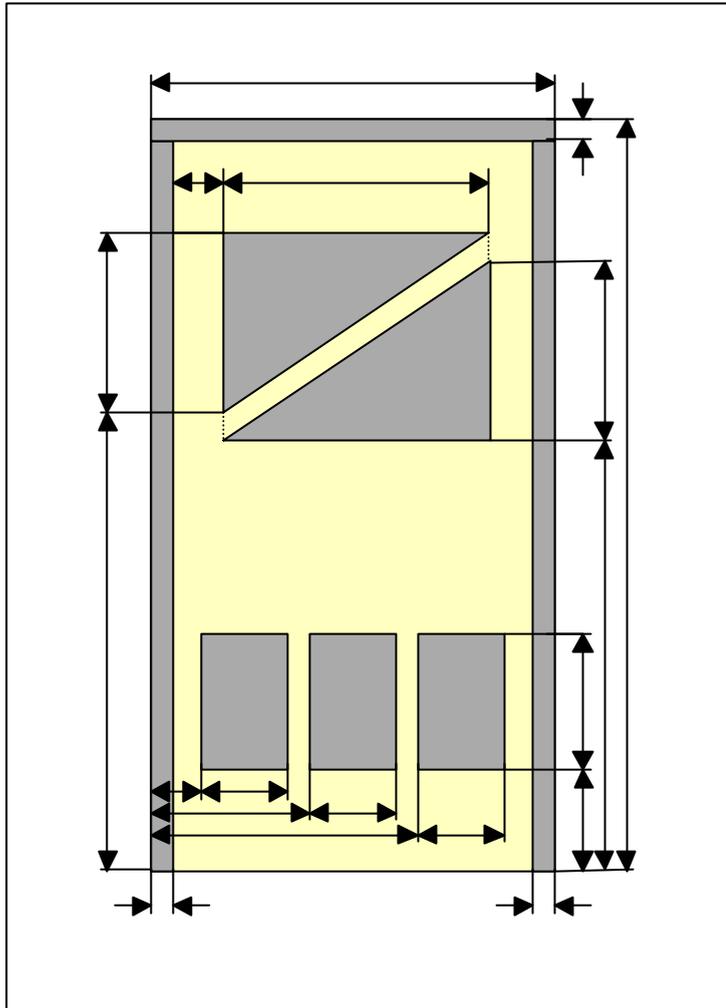


## Beispiel zur Darstellung (ohne Maße) und Programmierung einer Tür

### a) Darstellung



### b) Stückliste

Teil	Grafische Figur	Eckpunkt	Länge, Breite in mm
	Rechteck	P (X_Anf, Y_Anf)	1200 x 2100
Pfosten links	Rechteck	P (0, 0)	100 x 2000
Pfosten rechts	Rechteck	P (1100, 0)	100 x 2000
Pfosten oben	Rechteck	P (0, 2000)	1200 x 100
Vorstück unten links	Rechteck	P (230, 300)	200 x 400
Vorstück unten mitte	Rechteck	P (500, 300)	200 x 400
Vorstück unten rechts	Rechteck	P (770, 300)	200 x 400
Unteres Fenster	Dreieck	P (250, 1200)	700, 0; 0, 500; - 700, -500
oberes Fenster	Dreieck	P (250, 1250)	700, 500; -700, 0; 0, -500

### c) Unit Tuer 1

```
procedure Welt_Tuer_1_zeigen (X_Anfang, Y_Anfang : real);
begin
  Cursor_setzen (X_Anfang, Y_Anfang);
  Welt_Rechteck_zeigen (1200, 2100, yellow, brown);
  {gesamter Rahmen}
  Cursor_verschieben (00, 00);
  Welt_Rechteck_zeigen (100, 2000, yellow, magenta);
  {linker Pfosten}
  Cursor_verschieben (1100, 00);
  Welt_Rechteck_zeigen (100, 2000, yellow, magenta);
  {rechter Pfosten}
  Cursor_verschieben (00, 2000);
  Welt_Rechteck_zeigen (1200, 100, yellow, magenta);
  {oberer Pfosten}
  Cursor_verschieben (230, 300);
  Welt_Rechteck_zeigen (200, 400, yellow, magenta);
  {Vorsatz unten links}
  Cursor_verschieben (500, 300);
  Welt_Rechteck_zeigen (200, 400, yellow, magenta);
  {Vorsatz unten mitte}
  Cursor_verschieben (770, 300);
  Welt_Rechteck_zeigen (200, 400, yellow, magenta);
  {Vorsatz unten rechts}
  Cursor_verschieben (250, 1200);
  Welt_Dreieck_zeigen (700, 0, 0, 500, -700, -500, yellow, green);
  {unteres Fenster}
  Cursor_verschieben (250, 1250);
  Welt_Dreieck_zeigen (700, 500, -700, 0, 0, -500, yellow, green);
  {oberes Fenster}
end;
```